## Création CU 4 axes

1. dans SW créer les différents éléments de la MOCN

-- Bâti . SLDPRT

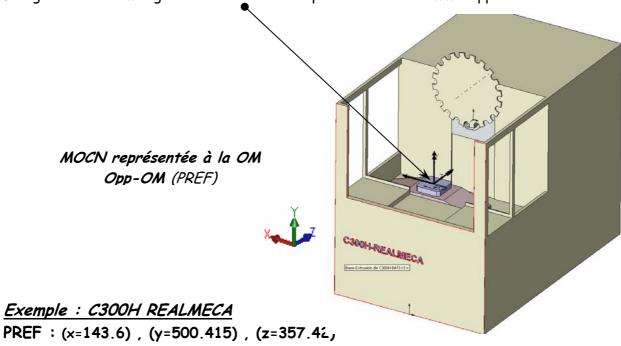
-- axe X . SLDPRT

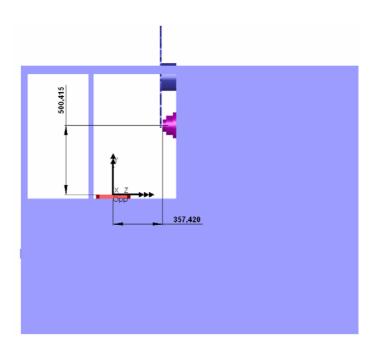
-- axe Y . SLDPRT

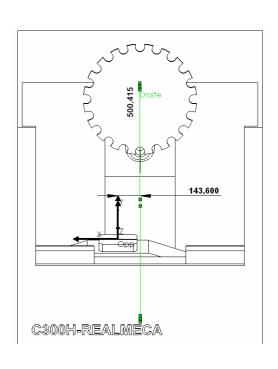
-- axe Z . SLDPRT

-- palette . SLDPRT

2. dans SW créer un assemblage de la MOCN à partir des éléments précédents. L'origine de l'assemblage sera le centre de la palette retenu comme Opp





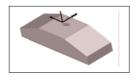


3. à partir de SW sauvegarder en .STL chacun des éléments, dans un fichier machine existant de NC-Simul (ex : GSP renommé en fonction de la MO construite)

## Exemple: C300H REALMECA



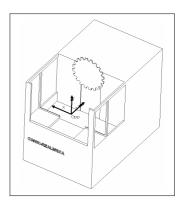
**b.stl**(cacher les autres
éléments, ne conserver
que celui-ci et le
sauvegarder en **b.stl**)



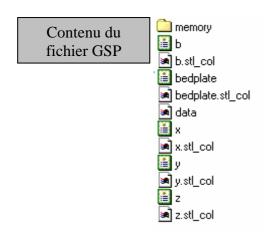
x.stl

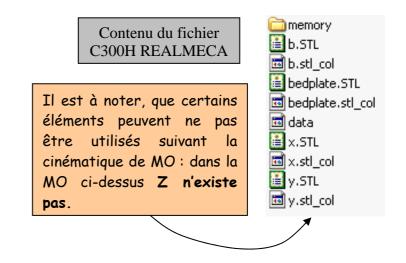




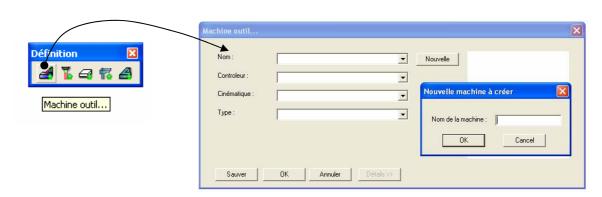


bedplate.stl





**4.** Dans NC-Simul créer une nouvelle MO à partir de la cinématique définie précédemment. Penser à compléter: les PREF 'calculateur NUM, les courses (interpolation)



```
5. Modifier éventuellement le fichier data associé. Quelques informations !!!
         *****
         *** C300H-REALMECA ***
           ******
          collision tolerance = 0.2
          machine tolerance = 1
          model tolerance = 0.5
          table = Y , 0 , 0
          rottable b = B , Y , 0 , 0
          axis x = X , X , cyan
          axis z = X , Z , magenta
          bedplate = Z , green
          axis y = Y , Y , blue
          spindle = z , yellow , -143.6 , 500.415 , 357.42
          memory = SPMAC/C300H-REALMECA/memory
table = Y , 0 , 0 , 0
                        Y axe normal à la table (palette)
                         0 , 0 , 0 position de Opp à zéro ce qui est normal c'est
                         notre origine dans l'assemblage
rottable b = B, Y, O, O, O (axe rotatif)
                         b désignation de la l'axe
                         B fichier STL associé
                         Y rotation autour de
                         0 , 0 , 0 position du centre de rotation / Opp
                              Définition de la cinématique de Opp vers OM
axis x = X, X, cyan
                                            B tourne sur X
axis z = X, Z, magenta
                                          X se déplace sur Z
bedplate = Z, green
                                       Z se déplace sur Bedplate
axis y = Y, Y, blue
                                         Y se déplace bedplate
```

```
spindle = Z , yellow , -143.6 , 500.415 , 357.42

spindle = z broche suivant Z

-143.6 , 500.415 , 357.42 position du nez de broche /

Opp (inverse du PREF)
```

memory = SPMAC/C300H-REALMECA/memory

Lien vers des sous programmes

## Bon courage!