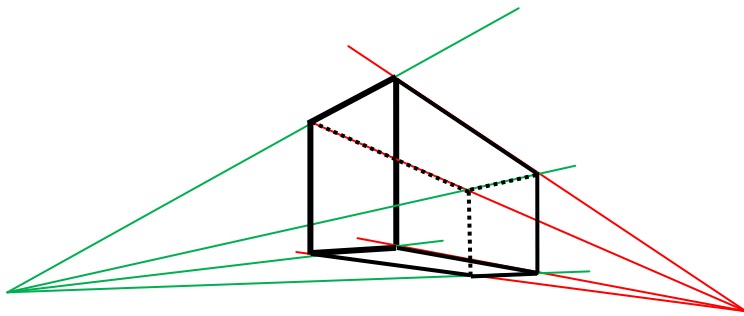
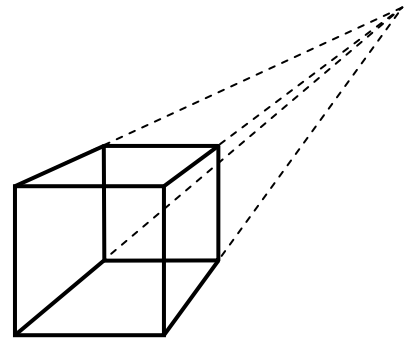


LES VUES

Dans Sketchup, l'affichage est toujours (par défaut) en Perspective à un point de fuite.
Les projections perspectives permettent de donner un certain réalisme aux objets.
L'onglet **Caméra** permet de choisir parmi plusieurs vues.



Perspective à deux points de fuite



Perspective à un point de fuite

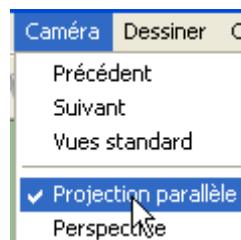
On peut choisir les vues standards que l'on trouve dans la barre d'outil :



Cependant l'affichage

est toujours en Perspective.

Pour obtenir une « véritable » **vue de face** ou une autre vue standard du dessin technique, il faut dans l'onglet **Caméra** cocher **Projection parallèle**.



Cliquer ensuite sur les différentes vues standard de la barre d'outils



Imprimer des dessins à l'échelle ?

1. Passer en mode de projection parallèle en désactivant le mode perspective. Pour désactiver le mode Perspective, ouvrez le menu Caméra, puis cliquez sur Perspective (afin que la coche *ne soit pas* affichée en regard de l'option).
2. Sélectionner une vue standard à l'échelle : vue isométrique, vue de dessus, vue de face, vue de droite, vue de derrière ou vue de gauche. Pour sélectionner une vue standard, ouvrez le menu Caméra, sélectionnez Vues standard, puis cliquez sur l'une des vues proposées. *Remarque* : Les arêtes à l'échelle sont alignées sur les axes.



3. PC : Ouvrez le menu Fichier, puis cliquez sur Imprimer.
Mac : Ouvrez le menu Fichier, puis cliquez sur Configuration du document.
4. Dans la section Taille d'impression de la boîte de dialogue Imprimer, désactivez l'option Adapter à la page.
5. Si vous êtes en mode de projection parallèle (étape 1) et que vous avez sélectionné une vue standard (étape 2), les options de mise à l'échelle de la section Taille d'impression (Mac : Échelle d'impression) sont activées lorsque vous désactivez l'option Adapter à la page. Définissez l'échelle que vous souhaitez utiliser.
6. PC : Cliquez sur OK pour imprimer votre modèle.
Mac : Cliquez sur OK pour enregistrer les paramètres de votre document, puis imprimez votre modèle en ouvrant le menu Fichier, puis en cliquant sur Imprimer.

Remarque : Pour revenir au mode perspective, ouvrez le menu Caméra, puis cliquez à nouveau sur Perspective (afin qu'une coche soit affichée en regard de cette option).