

LES COMPETENCES MISES EN JEU

Scénario n°	nom des scenarios	Utilisation d'un éditeur de texte collaboratif lors d'une démarche d'investigation	A la découverte de la loi d'Ohm
Pratiquer une démarche scientifique, résoudre des problèmes	Rechercher, extraire et organiser l'information utile	X	
	Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes		
	Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale ou technologique, démontrer	X	X
	Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer à l'aide d'un langage adapté	X	
Savoir utiliser des connaissances			
Maitrise des techniques de l'information et de la communication	S'approprier un environnement informatique de travail	X	X
	Adopter une attitude responsable	X	X
	Créer, produire, traiter, exploiter des données	X	X
	S'informer, se documenter	X	
	Communiquer, échanger	X	X
Autonomie et initiative	Etre acteur de son parcours de formation et d'orientation		
	Etre autonome dans son travail		X
	Faire preuve d'initiative	X	X
Contribuer à un projet collectif		X	