
Comptes joueurs

Copyright © 2010 - 2011 Arkhé- Tous droits réservés



Table des matières

1. Définition équipe de joueurs	3
2. Equipes de joueurs	3
3. Création d'un compte leader	3
4. Régénération du mot de passe	6

Historique des versions		
Version 1.0	04/12/11	Arkhé International
Version 1.1	29/06/12	Arkhé International

1. Définition équipe de joueurs

Une équipe de joueurs est constituée de un à plusieurs apprenants qui gèrent une entreprise virtuelle en concurrence avec d'autres équipes et qui participent à une session.

2. Equipes de joueurs

L'interface équipe de joueurs permet, pour chaque équipe, de définir sa raison sociale et de créer un compte leader.

Numéro d'équipe	Raison sociale	Identifiant	Courriel	
1	EQUIPE DEMO 01			Créer le leader
2	EQUIPE 02			Créer le leader
3	EQUIPE 03			Créer le leader
4	EQUIPE 04			Créer le leader
5	EQUIPE 05			Créer le leader
6	EQUIPE 06			Créer le leader
7	EQUIPE 07			Créer le leader
8	EQUIPE 08			Créer le leader
9	EQUIPE 09			Créer le leader
10	EQUIPE 10			Créer le leader

← Précédente

4 ✓ Enregistrer

- 1 Numéro de l'équipe.
- 2 Définition de la raison sociale de l'équipe.
- 3 Cliquez sur le bouton "Créer le leader" pour accéder au formulaire de création du compte leader. (voir détails ci-dessous)
- 4 Pour enregistrer les raisons sociales des équipes, cliquez sur ce bouton.

3. Création d'un compte leader

Un seul compte leader est créé par équipe. Chaque membre d'une équipe peut se connecter à l'application via ce compte.

La fenêtre ci-dessous vous présente le formulaire de création d'un compte leader.

► Équipe de joueurs

Numéro d'équipe	Raison sociale	Identifiant	Courriel
1	EQUIPE DEMO 01		
2	EQUIPE 02		
3	EQUIPE 03		
4	EQUIPE 04		
5	EQUIPE 05		
6	EQUIPE 06		
7			
8			
9			
10			

Créer le leader [X]

Identifiant: demo.equipe ❶

Courriel: demo@arkhe.com ❷

Confirmation courriel: demo@arkhe.com ❸

Valider ❹

← Précédente

✓ Enregistrer

Saisissez :

- ❶ Identifiant du compte leader.
- ❷ Courriel du compte leader.
- ❸ La confirmation du courriel du compte leader.
- ❹ Cliquez sur le bouton 'Valider' pour :
 - Créer ce compte leader.
 - Envoyer les identifiants de ce compte leader par courriel à l'adresse indiquée.
 - Envoyer un message à l'animateur principal (créateur de la session) précisant les identifiants de ce compte leader (utile si l'équipe ne reçoit pas le courriel ou si le courriel précisé est erroné ...).

Après avoir cliqué sur le bouton "valider" du formulaire de création du compte leader, le message suivant apparaît :

► **Équipe de joueurs**

Un courriel a été envoyé à l'équipe EQUIPE DEMO 01 ¹

Numéro d'équipe	Raison sociale	Identifiant	Courriel	
1	EQUIPE 01	demo.equipe ²	arkhe@arkhe.com ³	Regénérer le mot de passe
2	EQUIPE 02			Créer le leader
3	EQUIPE 03			Créer le leader
4	EQUIPE 04			Créer le leader
5	EQUIPE 05			Créer le leader
6	EQUIPE 06			Créer le leader
7	EQUIPE 07			Créer le leader
8	EQUIPE 08			Créer le leader
9	EQUIPE 09			Créer le leader
10	EQUIPE 10			Créer le leader

← Précédente ✓ Enregistrer

- ¹ Message précisant qu'un courriel a été envoyé à l'équipe. L'apparition du message garantit la bonne création du compte.
- ² Identifiant du compte leader.
- ³ Courriel du compte leader.

Après avoir créé un compte leader, l'animateur principal reçoit un message précisant les identifiants du compte leader. Pour y accéder, cliquez successivement sur le menu 'Messagerie' du haut puis sur le menu 'Messagerie' de gauche enfin sur le menu 'Boîte de réception'.

► **Boîte de réception : Messages reçus**

Sélection de la session : subakoua demo

Expéditeur	Sujet	Envoyé le	Supprimer
arkhe	Création compte équipe : EQUIPE DEMO 01	29-11-2011 à 10:36:54	Supprimer

Type de messages : Normal Groupe Erreur Info session Arkhé

Message reçu

Message de : arkhe ¹

Envoyé le : 29-11-2011 à 10:36:54 ²

Sujet : Création compte équipe : EQUIPE DEMO 01 ³

Identifiant : demo.equipe Mot de passe : 9DrNhqJAgh Courriel : ⁴
arkhe@arkhe.com L'équipe devra modifier son mot de passe lors de sa première connexion.

⁵ Supprimer ⁶ Fermer

- ¹ Expéditeur du message.
- ² Date et heure d'envoi du message.
- ³ Sujet du message.
- ⁴ Contenu du message.

- 5 Bouton de suppression du message.
- 6 Bouton de fermeture du message.

4. Régénération du mot de passe

Si une équipe perd ou oublie son mot de passe, elle a la possibilité de contacter un animateur qui lui générera un nouveau mot de passe. Pour régénérer le mot de passe d'une équipe, suivez les instructions suivantes :

The screenshot shows a web interface titled "Équipe de joueurs". It contains a table with the following columns: "Numéro d'équipe", "Raison sociale", "Identifiant", and "Courriel". The first row (team 1) has a red circle with a white '1' next to the email address "arkhe@arkhe.com", and a button labeled "Régénérer le mot de passe". The other rows (teams 2-10) have buttons labeled "Créer le leader". At the bottom of the interface, there are two navigation buttons: "Précédente" (with a left arrow icon) and "Enregistrer" (with a checkmark icon).

Numéro d'équipe	Raison sociale	Identifiant	Courriel	
1	EQUIPE 01	demo.equipe	arkhe@arkhe.com	Régénérer le mot de passe
2	EQUIPE 02			Créer le leader
3	EQUIPE 03			Créer le leader
4	EQUIPE 04			Créer le leader
5	EQUIPE 05			Créer le leader
6	EQUIPE 06			Créer le leader
7	EQUIPE 07			Créer le leader
8	EQUIPE 08			Créer le leader
9	EQUIPE 09			Créer le leader
10	EQUIPE 10			Créer le leader

- 1 Cliquez sur le bouton 'Régénérer le mot de passe'.

Vous devez ensuite saisir votre mot de passe (animateur connecté) puis valider la fenêtre suivante.

► **Équipe de joueurs**

Numéro d'équipe	Raison sociale	Identifiant	Courriel	
1	EQUIPE 01	demo.equipe	defigueiredo@arkhe.com	Regénérer le mot de passe
2	EQUIPE 02			Créer le leader
3	EQUIPE 03			Créer le leader
4	EQUIPE 04			Créer le leader
5	EQUIPE 05			Créer le leader
6	EQUIPE 06			Créer le leader
7	EQUIPE 07			Créer le leader
8	EQUIPE 08			Créer le leader
9	EQUIPE 09			Créer le leader
10	EQUIPE 10			Créer le leader

Régénération du mot de passe ✕

Mon mot de passe : ●●●●●● ❶

Valider ❷

← Précédente
✓ Enregistrer

Saisissez :

- ❶ Mot de passe de l'animateur connecté.
- ❷ Cliquez sur le bouton 'Valider' pour :
 - Régénérer le mot de passe du compte leader sélectionné.
 - Envoyer les nouveaux identifiants par courriel au compte leader sélectionné.
 - Envoyer un message à l'animateur principal (créateur de la session) précisant les nouveaux identifiants du compte leader sélectionné.

Après avoir régénéré le mot de passe du compte leader, l'animateur principal reçoit un message précisant les nouveaux identifiants du compte leader :

► **Boîte de réception : Messages reçus**

Sélection de la session : subakoua demo

Expéditeur	Sujet	Envoyé le	Supprimer
arkhe	Regénération du mot de passe pour l'équipe : EQUIPE 01	29-11-2011 à 10:39:56	Supprimer
arkhe	Création compte équipe : EQUIPE DEMO 01	29-11-2011 à 10:36:54	Supprimer

Type de messages : Normal Groupe Erreur Info session Arkhé

Message reçu

Message de : arkhe
Envoyé le : 29-11-2011 à 10:39:56

Sujet : Régénération du mot de passe pour l'équipe : EQUIPE 01

Identifiant : demo.equipe Nouveau mot de passe : esSBQ7rJr5 Courriel : arkhe@arkhe.com L'équipe devra modifier son mot de passe lors de sa prochaine connexion.

Supprimer
Fermer

- ❶ Identifiant du compte leader.

2 Mot de passe du compte leader.