

Compétences travaillées en arts plastiques au cycle 4.

C1 / Expérimenter, produire créer.

Domaines du soccc :
1, 2, 4, 5.

C1-1 Choisir, mobiliser et adapter des langages et des moyens plastiques variés en fonction de leurs effets dans une intention artistique en restant attentif à l'inattendu.

C1-2 S'approprier des questions artistiques en prenant appui sur une pratique artistique et réflexive.

C1-3 Recourir à des outils numériques de captation et de réalisation à des fins de création artistique.

C1-4 Explorer l'ensemble des champs de la pratique plastique et leurs hybridations, notamment avec les pratiques numériques.

C1-5 Prendre en compte les conditions de la réception de sa production dès la démarche de création, en prêtant attention aux modalités de sa présentation, y compris numérique.

C1-6 Exploiter des informations et de la documentation, notamment iconique, pour servir un projet de création.

C2 / Mettre en œuvre un projet.

Domaines du soccc :
2, 3, 4, 5.

C2-1 Concevoir, réaliser, donner à voir des projets artistiques, individuels ou collectifs.

C2-2 Mener à terme une production individuelle dans le cadre d'un projet accompagné par le professeur.

C2-3 Se repérer dans les étapes de la réalisation d'une production plastique et en anticiper les difficultés éventuelles.

C2-4 Faire preuve d'autonomie, d'initiative, de responsabilité, d'engagement et d'esprit critique dans la conduite d'un projet artistique.

C2-5 Confronter intention et réalisation dans la conduite d'un projet pour l'adapter et le réorienter, s'assurer de la dimension artistique de celui-ci.

C3 / S'exprimer, analyser sa pratique, celle de ses pairs ; établir une relation avec celle des artistes, s'ouvrir à l'altérité.

Domaines du soccc :
1, 3, 5.

C3-1 Dire avec un vocabulaire approprié ce que l'on fait, ressent, imagine, observe, analyse ; s'exprimer pour soutenir des intentions artistiques ou une interprétation d'œuvre.

C3-2 Établir des liens entre son propre travail, les œuvres rencontrées ou les démarches observées.

C3-3 Expliciter la pratique individuelle ou collective, écouter et accepter les avis divers et contradictoires.

C3-4 Porter un regard curieux et avisé sur son environnement artistique et culturel, proche et lointain, notamment sur la diversité des images fixes et animées, analogiques et numériques.

C4 / Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques, être sensible aux questions de l'art.

Domaines du soccc :
1, 3, 5.

C4-1 Reconnaître et connaître des œuvres de domaines et d'époques variés appartenant au patrimoine national et mondial, en saisir le sens et l'intérêt.

C4-2 Identifier des caractéristiques (plastiques, culturelles, sémantiques, symboliques) inscrivant une œuvre dans une aire géographique ou culturelle et dans un temps historique.

C4-3 Proposer et soutenir l'analyse et l'interprétation d'une œuvre.

C4-4 Interroger et situer œuvres et démarches artistiques du point de vue de l'auteur et de celui du spectateur.

C4-5 Prendre part au débat suscité par le fait artistique.

Domaines du socle commun de connaissances, de compétences et de culture (scccc)

Objectifs de connaissances et de compétences pour la maîtrise du socle.

Domaine 1

Les langages pour penser et communiquer.

(LSU) Composante 1 du D.1 (... langue française...)

(LSU) Composante 2 du D.1 (... langues étrangères...)

(LSU) Composante 3 du D.1 (... langages scientifiques)

(LSU) Composante 4 du D.1 (Comprendre et s'exprimer en utilisant les langages des arts et du corps).

Domaine 2

(LSU) *Les méthodes et outils pour apprendre.*

D2-1 Organisation du travail personnel.

D2-2 Coopération et réalisation de projets

D2-3 Médias, démarche de recherche et de traitement de l'information.

D2-4 Outils numériques pour échanger et communiquer.

Domaine 3

(LSU) *La formation de la personne et du citoyen.*

D3-1 Expression de la sensibilité et des opinions, respect des autres.

D3-2 La règle et le droit.

D3-3 Réflexion et discernement.

D3-4 Responsabilité, sens de l'engagement et de l'initiative.

Domaine 4

(LSU) *Les systèmes naturels et les systèmes techniques.*

D4-2 Conception, création, réalisation.

D4-3 Responsabilités individuelles et collectives.

Domaine 5

(LSU) *Les représentations du monde et l'activité humaine.*

D5-1 L'espace et le temps.

D5-2 Organisation et représentation du monde.

D5-3 Invention, élaboration, production.

Questionnements en arts plastiques au cycle 4.

Q1 / La représentation ; images, réalité, fiction.

Q 1-1 La ressemblance.

Q 1-2 Le dispositif de représentation (littéral suggéré).

Q 1-3 La narration visuelle

Q 1-4 L'autonomie de l'œuvre d'art, la modalité de son autoréférenciation.

Q 1-5 La création, la matérialité, le statut, la signification des images.

Q 1-6 La conception, la production et la diffusion de l'œuvre plastique à l'ère du numérique.

Q2 / La matérialité de l'œuvre ; l'objet et l'œuvre.

Q2-1 Transformation de la matière, qualités physiques des matériaux.

Q2-2 Matérialité de la couleur.

Q2-3 Objet comme matériau.

Q2-4 Les représentations et statuts de l'objet.

Q2-5 Le numérique en tant que processus et matériau artistique (langage, outils support).

Q3 / L'œuvre, l'espace, l'auteur, le spectateur.

Q3-1 La relation du corps à la production artistique

Q3-2 La présence matérielle de l'œuvre dans l'espace, la présentation

Q3-3 L'expérience sensible de l'espace de l'œuvre

Q3-4 Les métissages entre arts plastiques et méthodologies (évolution, notion, œuvre)