

ARCHITECTURE

Pour qu'un bâtiment naisse, sorte de terre, il faut d'abord le concevoir. C'est le premier rôle de l'architecte.

A partir des techniques qu'il a apprises, de ses connaissances scientifiques et avec son propre talent, il dessine des plans. En principe, ce bâtiment doit avoir une utilité. Puisqu'il doit servir aux hommes, autant qu'il soit à l'échelle humaine et pratique.

Avec quelques traits de crayon ou à l'ordinateur, l'architecte fait naître, à partir d'un cube, d'un rectangle, d'une pyramide, d'un cylindre, d'une sphère, le bâtiment qui lui a été commandé. Pour l'élaborer, il doit savoir où il va être implanté, à quoi il va servir, ce qu'il représente et qui seront ses occupants.

L'architecte transforme une idée en un projet architectural, il définit par des plans et documents écrits l'implantation des bâtiments, leur organisation, leur volume, leur fonctionnement, le choix des matériaux et des couleurs... Il doit réaliser des constructions solides et durables tout en respectant l'environnement.

Après avoir conçu un bâtiment, l'architecte participe à sa construction. Au cours du chantier, les différents corps de métier : maçon, charpentier, couvreur, peintres, réalisent les plans qu'il a établis.

Notre histoire montre que les constructions évoluent selon leur destination, leur usage.

DESTINATION ET USAGE DE L'ARCHITECTURE

- 7 DOMAINES -

1/ s'abriter et se protéger

2/ se défendre et résister

3/ régner et diriger

4/ prier et se recueillir

5/ se cultiver, se distraire, se soigner

6/ produire et échanger

7/ relier les hommes

(d'après « l'architecture – de la hutte au gratte-ciel » Milan jeunesse)